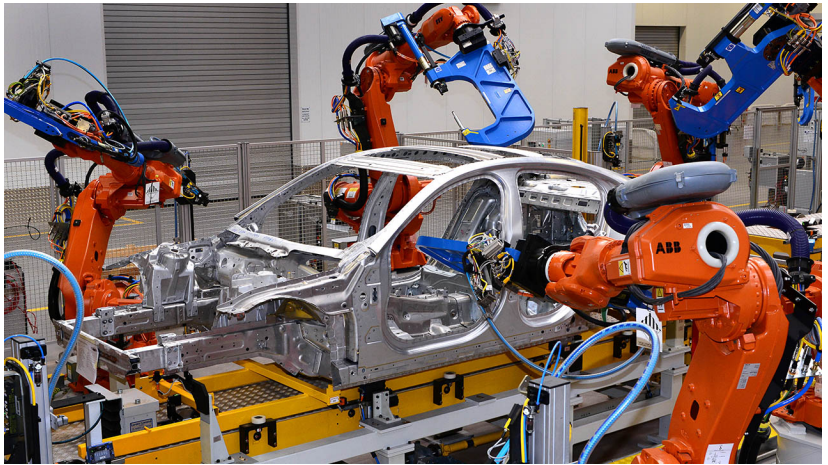


# Géométrie et Repérage

MatheX

30 décembre 2020



### Définition 1 : (Repère cartésien)

Soit trois points non alignés  $O$ ,  $I$  et  $J$

Le repère cartésien  $(O; I, J)$  est défini par :

- 1  $O$  l'**origine** du repère
- 2 l'axe des **abscisses** :
  - supporté par  $(OI)$  dirigé de  $O$  vers  $I$
  - l'unité sur les abscisses est la longueur  $OI$
- 3 l'axe des **ordonnées** :
  - supporté par  $(OJ)$  dirigé de  $O$  vers  $J$
  - l'unité sur les ordonnées est la longueur  $OJ$

Vocabulaire :

- si les axes sont perpendiculaires, le repère est **orthogonal**
- si en plus  $OI = OJ$ , le repère est **orthonormé**

Exemple :

*Représentez un repère  $(O; I, J)$  :*

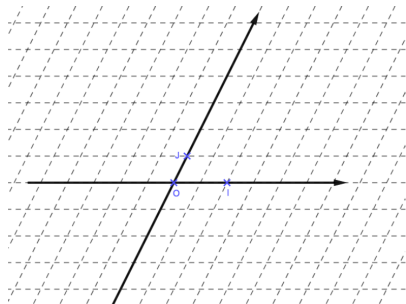
a. non orthogonal

b. orthonormé

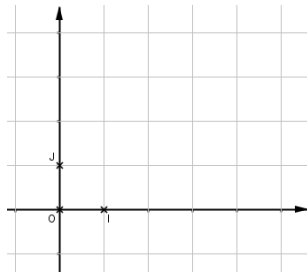
Exemple :

Représentez un repère  $(O; I, J)$  :

a. non orthogonal



b. orthonormé



### Définition 2 : (Coordonnées)

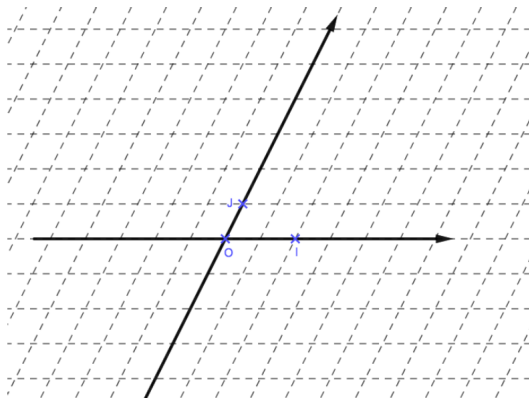
A tout point  $M$  du plan, on peut associer un **couple de nombres réels**  $x_M$  et  $y_M$  qui permettent de le repérer dans un repère cartésien :

- $x_M$  est l'abscisse de  $M$
- $y_M$  est l'ordonnée de  $M$

De manière réciproque, à tout couple de réel  $(x_M ; y_M)$ , on peut associer avec un repère cartésien le point du plan  $M(x_M ; y_M)$

**Exemple :** *Placez dans le repère  $(O; I, J)$  les points :*

- a.  $A(1; 1)$       b.  $B(3; -3)$       c.  $C(-2; 3)$



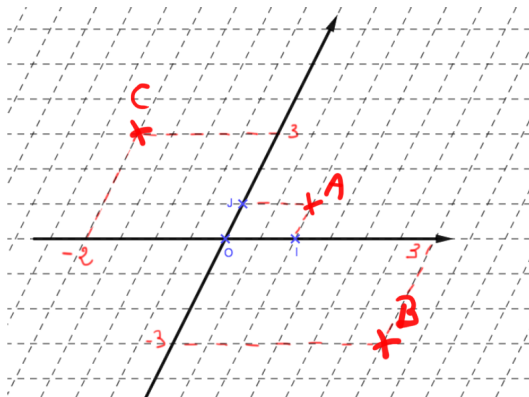
Exemple :

Placez dans le repère  $(O; I, J)$  les points :

a.  $A(1; 1)$

b.  $B(3; -3)$

c.  $C(-2; 3)$



### Définition 3 : (Coordonnées du milieu)

Soit le point  $A(x_A ; y_A)$  et le point  $B(x_B ; y_B)$

Les coordonnées du point  $I$  milieu du segment  $[A ; B]$  sont :

$$I \left( \frac{x_A + x_B}{2} ; \frac{y_A + y_B}{2} \right)$$

### Exemple :

a. Calculez les coordonnées des milieux de de tous les segments possibles avec les points :  $A(3; 3)$   $B(3; -3)$   $C(-2; 1)$

### Exemple :

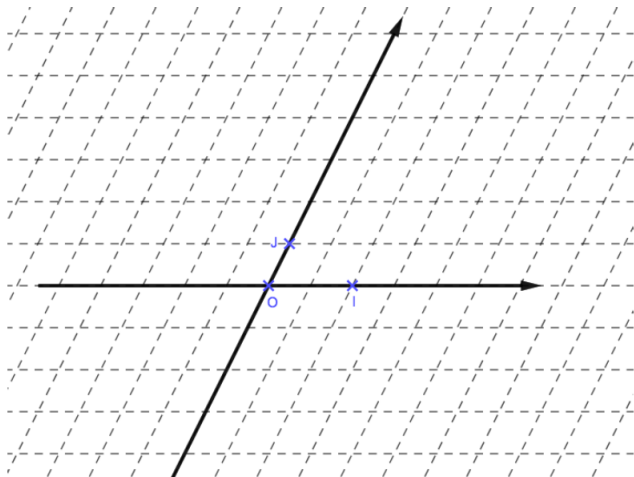
a. Calculez les coordonnées des milieux de de tous les segments possibles avec les points :  $A(3; 3)$   $B(3; -3)$   $C(-2; 1)$

○ milieu de  $[AB]$  :  $I_{[AB]}(3; 0)$

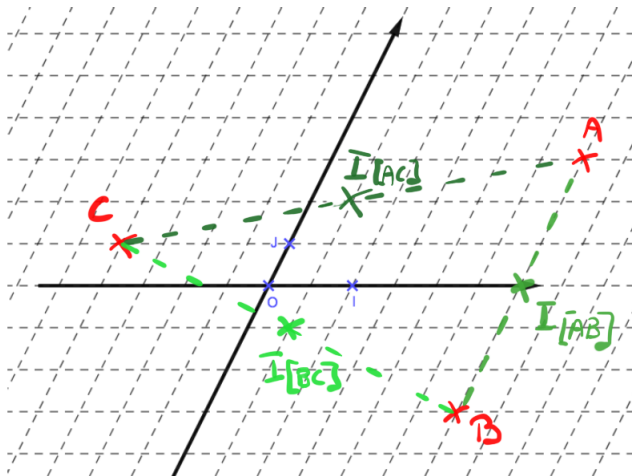
○ milieu de  $[AC]$  :  $I_{[AC]}\left(\frac{1}{2}; 2\right)$

○ milieu de  $[BC]$  :  $I_{[BC]}\left(\frac{1}{2}; -1\right)$

Exemple :      *b. Placez les points et les milieux sur le repère :*



Exemple :      b. Placez les points et les milieux sur le repère :



### Définition 4 : (Distance)

Soit le point  $A(x_A ; y_A)$  et le point  $B(x_B ; y_B)$  dans un repère **orthonormé**

La distance  $AB$  est égale à :

$$AB = \sqrt{(x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2}$$

Exemple :

*Soit les points  $A(2; 2)$  et  $B(5; -2)$  dans un repère orthonormé.  
Calculez la distance  $AB$*

### Exemple :

Soit les points  $A(2; 2)$  et  $B(5; -2)$  dans un repère orthonormé.  
Calculez la distance  $AB$

$$\begin{aligned} AB &= \sqrt{(x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2} \\ &= \sqrt{(5 - 2)^2 + (-2 - 2)^2} \\ &= \sqrt{(3)^2 + (-4)^2} \\ &= \sqrt{9 + 16} \\ &= \sqrt{25} \\ &= 5 \end{aligned}$$

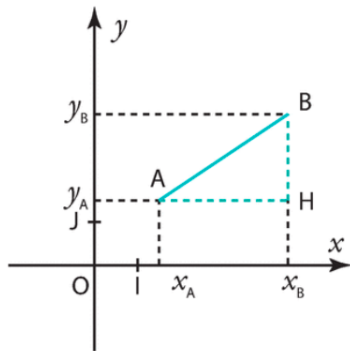
### Démonstration :

D'après le théorème de pythagore dans le triangle ABH rectangle en H :

$$\begin{aligned} AB^2 &= AH^2 + HB^2 \\ &= (x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2 \end{aligned}$$

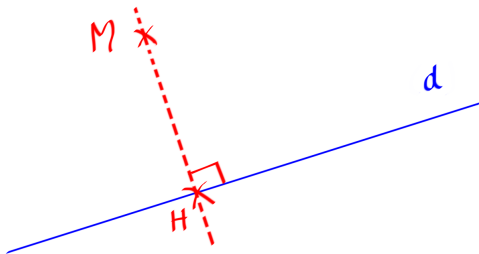
et comme  $AB > 0$  :

$$AB = \sqrt{(x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2} \quad \square$$



### Définition 5 : (Projeté orthogonal)

Le **projeté orthogonal** d'un point  $M$  sur une droite  $d$  est le point  $H$  de  $d$  tel que  $(MH) \perp d$  :

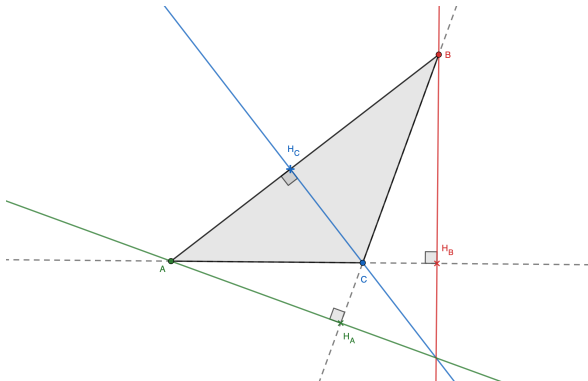


### Exemple :

*Tracez un triangle  $ABC$  quelconque et construisez les projetés orthogonaux de  $A$  sur  $(BC)$ , de  $B$  sur  $(AC)$  et de  $C$  sur  $(AB)$  :*

### Exemple :

*Tracez un triangle  $ABC$  quelconque et construire les projetés orthogonaux de  $A$  sur  $(BC)$ ,  $B$  sur  $(AC)$  et  $C$  sur  $(AB)$  :*

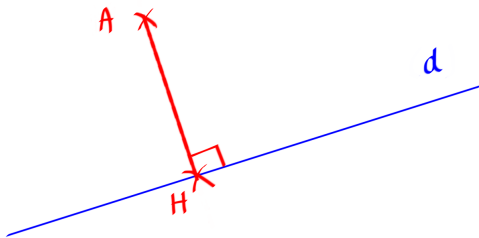


<https://www.geogebra.org/geometry/appjwzdn>

### Définition 6 : (Distance)

La **distance** entre deux points  $A$  et  $B$  est la longueur du segment  $[AB]$

La **distance** entre un point  $A$  et une droite  $d$  est la longueur du segment  $[AH]$  avec  $H$  le projeté orthogonal de  $A$  sur  $d$

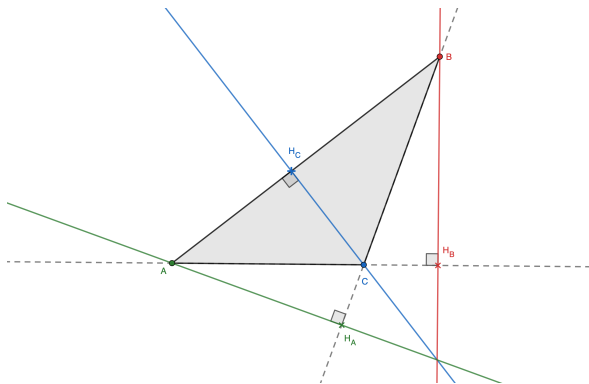


### Exemple :

*Tracez un triangle  $ABC$  quelconque et mesurez la distance entre  $A$  et  $(BC)$ ,  $B$  et  $(AC)$  ainsi que  $C$  et  $(AB)$  :*

### Exemple :

*Tracez un triangle ABC quelconque et mesurez la distance entre A et (BC), B et (AC) ainsi que C et (AB) :*



<https://www.geogebra.org/geometry/aypjwzdn>

### Propriété 1 : (Distance d'un point à une droite)

Soit  $A$  un point,  $d$  une droite et  $H$  le projeté orthogonal de  $A$  sur  $d$

Pour tout point  $M$  de  $d$  :

$$AM \geq AH$$

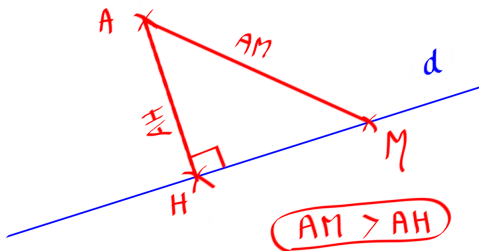
$AH$  est donc la plus courte distance de  $A$  à un point de la droite  $d$

### Exemple :

*Placez un point  $A$ , tracez une droite  $d$ , construire projeté orthogonal de  $A$  sur  $d$ , placez un point  $M$  sur  $d$ , mesurez les distances et vérifiez l'inégalité*

### Exemple :

*Placez un point  $A$ , tracez une droite  $d$ , construire projeté orthogonal de  $A$  sur  $d$ , placez un point  $M$  sur  $d$ , mesurez les distances et vérifiez l'inégalité*



Démonstration :

D'après le théorème de Pythagore, dans AHM :

$$AM^2 = AH^2 + HM^2 \Rightarrow AM \geq AH$$

### Propriété 2 : (inégalité triangulaire)

Soit  $A$  et  $B$  deux points.

Pour tout point  $M$  du plan :

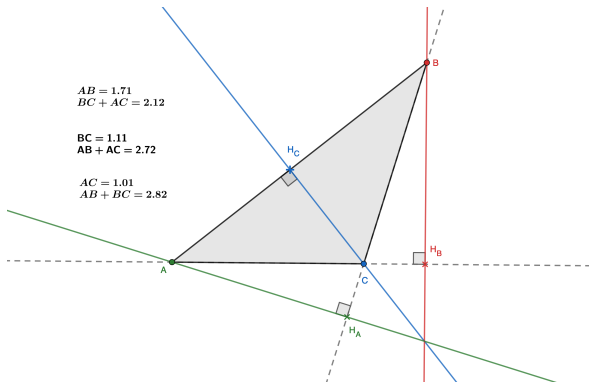
$$AB \leq AM + MB$$

Exemple :

*Placez trois point  $A$  et  $B$  et  $M$ , mesurez les distances et vérifiez l'inégalité*

### Exemple :

*Placez trois point A et B et M, mesurez les distances et vérifiez l'inégalité*



<https://www.geogebra.org/geometry/aypjwzdn>

Démonstration :

D'après le théorème de Pythagore, dans AHM :

$$AM^2 = AH^2 + HM^2 \Rightarrow AM \geq AH$$

D'après le théorème de Pythagore, dans BHM :

$$BM^2 = BH^2 + HM^2 \Rightarrow BM \geq BH$$

Or les points  $A$ ,  $B$  et  $H$  sont alignés donc :

$$AB \leq AH + HB \leq AM + MB$$